

Die Welt der Bäume

Ideen für Spiele und kreative Ideen rund um Bäume und Pflanzen

Blattmemory: Sammle von verschiedenen Bäumen und Sträuchern jeweils zwei Blätter.

Klebe je ein Blatt auf ein Stück festes Papier (Untersetzer, Pappkarton, ...) Es sollte ca. 10 x 10 cm groß sein. Oder du klebst sie in die Innenseite von Marmeladenglasdeckel.

Am besten geht es, wenn die Blätter gepresst und getrocknet sind.

Dann kannst du damit Memory spielen. Das Spiel ist leider nicht sehr haltbar. Dafür kannst du es schnell selbst basteln.

Rinde abmalen: Lege ein Stück Papier auf die Baumrinde und fahre mit einem Buntstift (oder mit Malkreide) schräg und leicht über das Papier. So bekommst du den Abdruck der Rinde auf das Papier. Anschließend kannst du dein Bild noch mit Blättern, Blüten oder Früchten des Baumes verzieren.



Foto: privat

Collagen: Klebe verschiedenfarbige Blätter, Blüten, Beeren und andere Teile von Bäumen und Pflanzen auf ein Blatt Papier, so dass du eine schöne Collage bekommst. Du kannst so schnell und einfach schöne Deko für eine Feier machen oder auch eine schöne Glückwunschkarte oder Dankeskarte.



Ratespiel: Klebe 5 Blätter von verschiedenen Bäumen auf ein Blatt Papier. Male über und unter jedes Blatt ein quadratisches Kästchen. In das Kästchen über dem Blatt sollen die anderen Kinder dann den richtigen Namen des Baumes schreiben und darunter entweder eine Frucht malen oder die Rinde abpausen. Das Spiel funktioniert am besten dort, wo diese fünf Bäume auch stehen. Z.B. in einem Park, auf dem Schulhof oder auf dem Spielplatz.

Name

Eiche

Ahorn

Kastanie

Buche

Linde

Blätter



Rinde



Früchte



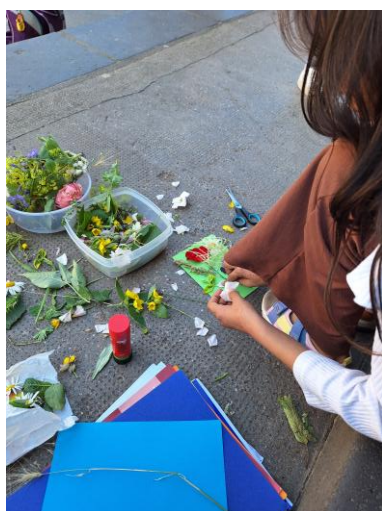
Fotos: privat und Pixabay

Was fehlt: Sucht ca. 12 verschiedene Pflanzenteile: unterschiedliche Blätter, Früchte, Beeren, Samen, Blüten. Legt alles auf einen Tisch oder auf ein Tuch auf dem Boden. Dann legt ein Tuch über die gesammelten Dinge.

Einer von euch greift unter das Tuch und entfernt ein Teil, ohne dass die anderen sehen, welches. Dann wird das Tuch aufgedeckt. Wer am schnellsten errät, welches Teil fehlt, bekommt einen Punkt. Wer zuerst vier Punkte hat, hat gewonnen.

Laufspiel: Bei diesem Spiel wird der Weg des Wassers von den Wurzeln bis zur Spitze und den Weg der Energie, die die Bäume produzieren nachgespielt. Es wird eine Strecke von ca. 30 – 50 Meter mit Start und Ende markiert. Das ist die Höhe von älteren Bäumen. Die Teilnehmenden werden in zwei Gruppen eingeteilt. Jede Gruppe bekommt einen Löffel und eine leere Schüssel. Am Startpunkt steht eine Schüssel mit Murmeln, am Ende eine Schüssel mit Bonbons. Die Murmeln sind das „Wasser“, die Bonbons die „Energie“. Das erste Kind in der Reihe legt eine Murmel auf den Löffel. Wenn das Spiel gestartet wird, muss das Wasser so schnell wie möglich an das Ende der Strecke transportiert werden, in die Schüssel gelegt werden und ein Bonbon so schnell wie möglich zurücktransportiert werden und dort in die leere Schüssel geworfen. Der Löffel wird dem nächsten Kind aus der Gruppe gegeben, dass eine Murmel auf den Löffel legt und sich auf den Weg macht.

Die Gruppe, die nach einer bestimmten Zeit (zwei oder drei Minuten) die meisten Bonbons in ihrer Schüssel hat, hat gewonnen. Alle Bonbons dürfen gegessen werden.



Fotos: privat